



# ASSOCIAÇÃO ESPORTIVA SÃO JOSÉ

*Nota: A prática de treino somente é permitida nos locais apropriados.*

- 1.13- Nenhum jogador deverá jogar enquanto os jogadores à sua frente estiverem ao alcance de sua tacada. Ocorrendo o desvio de tiro com risco de atingir alguém, o jogador deverá gritar "BOLA" para alertar as pessoas com risco de serem atingidas.
- 1.14- Nenhum jogador deverá mover-se, falar, ficar perto ou na linha da tacada, à frente ou atrás, quando um jogador estiver se preparando ou efetuando sua tacada. Deverá ser evitado também barulho ou conversa no campo, que possa perturbar jogadores de outras raias.
- 1.15- Jogadores juvenis, se ainda não estiverem oficialmente habilitados (possuir cartão oficial de handicap), somente poderão acessar o campo de golfe se acompanhados de um responsável. Jogadores juvenis oficialmente habilitados pela FPG podem jogar sozinhos, desde que autorizados pelo responsável.
- 1.16- Os jogadores devem evitar o jogo lento. Quando aplicável deverá ser cedido o direito de passagem ao grupo de trás.
- 1.17- No tee da raia 01/10, os jogadores que estiverem completando a 1ª volta têm preferência na saída (raia 10) em relação aos que iniciam o jogo (raia 01). Em caso de grande demanda o Starter controlará a alternância das saídas entre raia 01 e raia 10.

*Nota:* Grupos que eventualmente iniciem o jogo por outra raia ao chegarem à raia 01/10 somente poderão ingressar obedecendo às determinações estabelecidas pelo Starter.

- 1.18- Quando no campo de golfe, todos os jogadores deverão acatar e obedecer as determinações emanadas pelos responsáveis pelo campo de golfe, a saber:

- Capitão do Golfe
- Conselheiros do Golfe
- Green Keeper
- Auxiliares do Green Keeper
- Profissionais do Golfe
- Starters